Dzień dobry wszystkim, zapraszam do zabawy.

**Temat dnia brzmi - Sposób na wakacyjna nudę.**

**Ćw 1 (4 latki)**

Obrysowywanie, wycinanie i kolorowanie sylwet ryb.

Szablon przedstawiający sylwety ryby, dla dziecka biała kartka z bloku technicznego,

nożyczki, kredki.

R. mówi dziecku zagadkę: W wodzie pływają, głosu nie mają. (ryby)

Układa na stole szablon przedstawiający rybę. Dziecko obrysowuje sylwetę ryby na białej

kartce, wycina i koloruje według własnego pomysłu.

Do rolki po papierze mocujemy wełnę i do rybki przywiązujemy też wełnę drugi koniec, a teraz łowimy rybkę nakręcając wełną na rolkę po papierze.

**Karta pracy, cz. 2, nr 19 (3 latki)**

Dzieci

−rysują po śladach szarych linii rysunku,

−rysują rybki po śladach.

Ćw 2

Co pływa, co tonie? – zajęcia badawcze.

Wprowadzenie do zabaw badawczych, zachęcanie dziecka do wypowiadania się.

Głębokie naczynie z wodą, parawan lub tekturowe pudełko.

Dziecko siedzi na dywanie. R. ustawia za parawanem lub za wysokim pudełkiem głębokie

naczynie z wodą. Dziecko jest odwrócone tyłem do rodzica. R. energicznymi ruchami wywołuje

dźwięk pluskania wody. Dziecko odgaduje co to był za dźwięk. Dziecko wypowiada się co najbardziej lubi robić podczas wakacji.

Ćw 3

Zabawy badawcze na świeżym powietrzu.

Będziemy potrzebować:

plastikowy pojemnik na wodę i np. małe kamyki, kartki z zeszytu, plastelina, metalowy klucz, korek, piłeczki do ping-ponga, kawałki papieru o różnej strukturze i grubości (np. kawałek tektury, bibuły, brystolu), klocek drewniany, klocek

plastikowy, styropian, piórko, liść, gąbka, makaron, po dwie łódki z papieru wykonane

techniką origami. Wszystko po kolei umieszczamy na wodzie i sprawdzamy co pływa a co nie.

Ćw 4

Zajęcie umuzykalniające oparte na piosence Wyścig rowerem

Ćwiczenie oddechowe – Podmuch wiatru.

Piosenki Wyścig rowerem

Dziecko leży na podłodze. W rytmie piosenki naśladuje nogami jazdę na rowerze. Na dźwięk

bębenka przechodzi do siadu i naśladuje podmuch wiatru. Nabierają powietrza nosem

i wypuszczają ustami.

Powodzenia